

Am 8.-10. Juli 2016 war das [Spielefest AURYN](#) in Böblingen

Für das historische Tabletop hatten wir uns die Schlacht von Clontarf ausgedacht. Es gibt ganz viel Hintergrundinformation auf [Wikipedia](#), aber hier mal in aller Kürze:

Die Schlacht von Clontarf fand am Karfreitag, dem 23. April 1014, an der Dublin Bay bei der Mündung des Flusses Tolka statt. Dabei standen sich die Armee Brian Borus, des Königs von Munster und Irischen Hochkönigs, und die verbündeten Streitkräfte des Königs von Leinster, Mael Mordha, gegenüber. Letztere bestanden neben seinen eigenen Leuten sowie einem rebellierenden König aus der Provinz Ulster aus skandinavischen Verbänden aus Dublin und von den Orkneys, die von Sigurd Lodvesson und Brodir von Man geführt wurden. Der Kampf endete mit einer Niederlage der Armee von Mael Mordha, aber auch mit dem Tod Brian Borus, der von flüchtenden Skandinaviern in seinem Zelt getötet wurde. Nach der Schlacht zerfiel Irland wieder in rivalisierende Teilkönigreiche.

Die Gegner im Spiel:

Die Armee von Mael Morda

- Mael Morda, CinC, gespielt von Neil mit dem Helden Domnal. Domnals Todfeind ist Ospal of Man
- Sigurd von den Orkneys, Sub General, gespielt von Jann, Benno, Arnim mit dem Helden Brodir von Man, dessen Todfeind ist Wolf the Quarrelsome
- Dubhgall, Sub General, gespielt von Thomas mit dem Helden Eric dem Dänen, dessen Todfeind ist Mothla

Die Armee von König Brian Boru

- Murchad, CinC, gespielt von Carsten mit dem Helden Mothla, Mothlas Todfeind ist Eric der Däne
- Domnall von Mar, Sub General, gespielt von Jürgen mit dem Helden Ospak von Man, dessen Feind ist Domnall
- Toirdelbach, Sub Gneral, gespielt von Carlos Hero Wolf the Quarrelsome, Feind Brodhir of Man

es gab die normale DBMM Wertung aber Extrapunkte, wenn Helden ihre Todfeinde erschlagen, wenn Helden oder Generäle überleben während ihre Feinde umkommen und für den Mord an Brian. Die Helden dürfen drei mal im Spiel das +2 Bonus Stratagem in Nahkampf verwenden.

Die Darstellung in DBMM im Detail: [Clontarf_Game.pdf](#)

Ab 11:00 waren alle Helden in Böblingen eingetroffen. Die historischen Gegner wurden den Spielern zugelost. Dann formierten die Generäle ihre Truppen zur Schlacht. Generäle und Helden natürlich in die erste Reihe! Da wo Helden hingehören. Damit alles fair bleibt stellen die Generäle kurz ihre Truppen vor; die Armeen waren recht groß und damit jeder Warband, Auxilia und Huscarls oder Hird unterscheiden kann.



Runde 1

Die Iren von Mael Morrda rennen mit lautem Gebrüll landeinwärts. Vor allen an den Flanken stürmen Sigurds und Dubgalls Truppen vor. Mael Morda schickt erst mal ein paar Jugendliche mit Wurfspeeren nach vorne und rückt dann bedächtig vor.

Während König Brian in seinem Zelt kniet und betet befiehlt Murchad den Gegeangriff. , Brian betet im Zelt. Toirdelbach schickt eine Truppe Plänkler durch die Wälder jenseits des Flusses Tolka.



Runde 2

Die Generäle bejubeln oder verfluchen ihr Würfelglück. Sigurd würfelt die 5 und stürmt nach vorne, Mael Morda sortiert seine Truppen sorgfältig, Dubghall denkt laut über seinen Tod nach.

Auf der anderen Seite jubelt Murchad über 6 PIPs, Tirdelbach verflucht sein Pech (1 PIP), greift aber trotzdem an: Wolf und Brodir stehen sich gegenüber! Murchad schickt drei Plänkler gegen Mael Mordha, Domnall greift Dubghall frontal an.



Die Helden Wolf und Mothla sagen ihre +2 an und das hauen und Stechen beginnt. Sigurds Truppen werfen Toirdelbachs Kämpfer zurück. Jann würfelt super ;-)) Nur Wolf der Held schlägt sich tapfer. Bei dem Treffen Domnall gegen Dubghall stehen sich oft Hird gegen Hird (also Blades (I)) gegenüber. Eine ziemlich wacklige Sache. Aber eigentlich passiert noch nicht soo viel: bei Troidelbach muss ein Element, bei Dubghall 3 Elemente gen Valhalla.



Runde 3

Sigurd würfelt wieder super, Mael Mordhas Armee greift überall an nur im Zentrum zögern sie noch. Alle Helden sagen ihre +2 an. Eric der Däne tötet Ospak! Das ist zwar die falsche Paarung aber immerhin ist der erste Held an Odins Tisch gelandet.

Sigurd würfelt Toirdelbach langsam über den Haufen (Man hört Heulen und Zetern, dass da ein Würfel wohl kaputt sei). Auch Morchard muss erst Verlust beklagen.

Im Gegenzug greift Murchad endlich das Zentrum an. Domnall verflucht sein Pech aber Toirdelbach gelingt ein Gegenschlag, und zwei Blades aus Sigurds Kommando werden aufgerieben. Ansonsten weichen Toirdelbachs Truppen zurück. Sie lassen ihren Helden Wolf alleine inmitten der Gegner zurück.



Runden 4 und 5

Dubghall die 1, die Götter waren nicht mit ihm... Mael Morda deckt seine Flanke und bewahrt ihn nochmal vor dem Verderben. Sigurd bringt einen Gegner um, gibt Brodir dadurch extra Motivation. Brodir sagt auch nochmal einen +2 Bonus an und schlägt auf Toirdelbachs Helden Wolf ein.... aber 11:5 reicht nicht, Wolf lebt immer noch! Aber Sigurds Truppen räumen langsam die Reste von Toirdelbachs Kommando weg.

Im Gegenzug hat Domnall auch wenig PIP Glück aber es reicht für Brians Truppen zum Sieg: Wolf stirbt doch noch, Eric der Däne ist tot. Brian lebt, Mael Mordal konnte das Zentrum nicht durchbrechen und hat viele Truppen verloren.

Insgesamt haben Murchads Truppen die Schlacht für König Brian gewonnen, aber Sigurd hat die meisten Extrapunkte (8) gesammelt:

- Held Brodir hat 2 Gegner umgebracht
- der Todfeind Wolf ist tot
- Sigurd und Brodir haben überlebt

Es gab natürlich Pokale für alle ;-))

Am Schluss waren sogar die Zuschauer erschöpft vom Kampfe...



Hoch die Tassen auf den AURYN und vielen Dank den Organisatoren vom FsF e.V.!

